

MYND: APLICATIVO QUE VISA AMENIZAR A DEPENDÊNCIA DE SMARTPHONES

Giovana Borguezani Carvalho. Aluna da 3.ª série do Ensino Médio do Colégio Bom Jesus. Ana Manuella Carvalho Fernandes. Aluna da 3.ª série do Ensino Médio do Colégio Bom Jesus. Cornélio Schwambach. Mestre em Engenharia de Produção pela Universidade Federal de Santa Catarina, graduado em Ciências Biológicas pela Universidade Federal do Paraná (UFPR). Professor da FAE Centro Universitário e do Colégio Bom Jesus.

Contatos: borguezanigiovana@gmail.com
anamanuellacf@gmail.com
cornelio.schwambach@fae.edu

RESUMO

O presente relatório visa descrever um estudo feito para elaborar um aplicativo capaz de amenizar a dependência de smartphones e aumentar a concentração de estudantes. A pesquisa visa refletir sobre os impactos das mídias digitais na maneira como a Geração Z vive, propor uma reeducação dos hábitos digitais dos jovens brasileiros de forma lúdica, personalizada e acessível, levando-os a compreender as consequências do uso abusivo de celulares e orientando alunos, professores e pais sobre a nomofobia, uma condição em que indivíduos sentem medo irracional e extremo de ficarem desconectados do mundo digital. Assim, a metodologia utilizada é classificada em exploratória, considerando os objetivos, e de caráter bibliográfico, conforme os procedimentos. Durante o desenvolvimento do projeto, foi realizada a revisão de literatura narrativa em busca de artigos e estudos relacionados ao tema. O design inicial do aplicativo foi realizado através do site canva.com, baseando-se na metodologia da Universidade de Stanford: Design Thinking, idealizado como o avatar de um cérebro que, conforme as metas estabelecidas pelo indivíduo, emita emoções positivas ou negativas, levando em conta o registro dos hábitos preventivos da nomofobia. Também é importante destacar que todos os procedimentos foram registrados no diário de bordo. O aplicativo vem sendo desenvolvido através da plataforma no-code: Flutter Flow. Assim como a base de dados do mesmo foi desenvolvida pela plataforma: Firebase. Espera-se que, com o concreto embasamento teórico e construção completa do aplicativo, seu futuro desenvolvimento on-line ajudará estudantes a utilizarem a tecnologia mobile de forma eficaz, amenizará consequências da nomofobia na Geração Z.

Palavras-chave: Psicologia, Tecnologia Mobile, Geração Z.